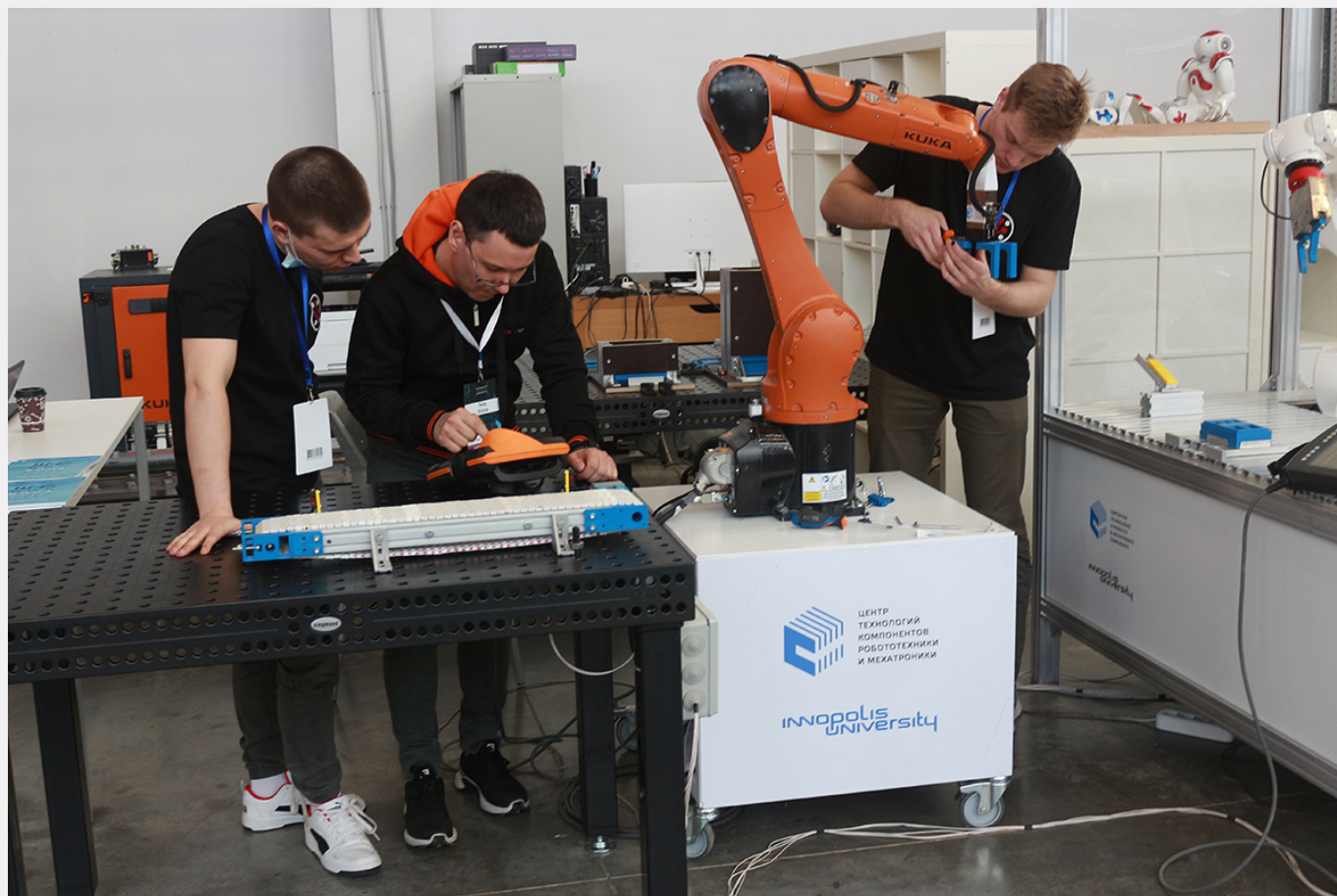


Политехники победили в Олимпиаде Кружкового Движения НТИ

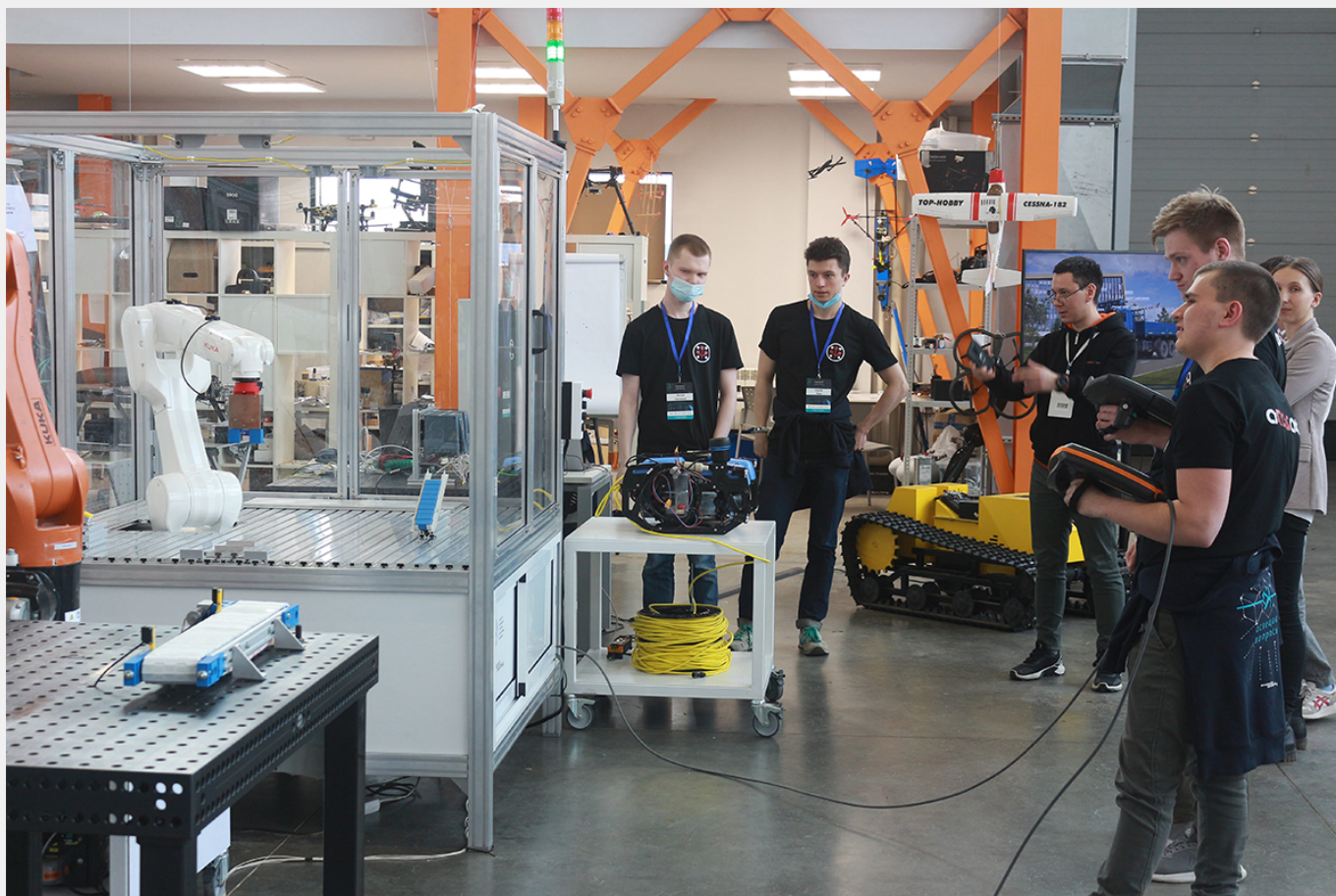


Команда Санкт-Петербургского политехнического университета Петра Великого победила в финале студенческого трека Олимпиады Кружкового Движения НТИ по профилю «Интеллектуальные робототехнические системы», разработанному Университетом Иннополис при поддержке компаний «Газпром нефть», Кюка и Siemens. Мероприятие проходило в Университете Иннополис.



Всего в финале приняли участие четыре сборных из разных городов России. От Политеха выступала команда под названием «AROSAKA». В нее вошли третьекурсники Высшей школы автоматизации и робототехники Института машиностроения, материалов и транспорта Матвей ПАНТЕЛЕЕВ, Андрей ПЕСТОВ, Андрей РАКОВ и Владислав РЕДРОВ.

Конкурсные испытания продолжались 5 дней. Участники выполняли комплексную задачу, отвечающую концепции Индустрии 4.0: автоматизировали сначала в виде цифрового двойника, а затем и на реальном робототехническом комплексе производственный процесс, готовили проектную документацию, разрабатывали и печатали на 3D-принтере схваты роботов, подходящие под задачу.



По мнению Матвея ПАНТЕЛЕЕВА, трудность заключалась в том, что до олимпиады политехники не практиковались на таком оборудовании, поэтому им пришлось изучать большой объем нового материала каждый день. Также нужно было грамотно распределять время:

В начале соревнования каждый участник команды выбрал себе определенную роль: один проектировал цифрового двойника, другой программировал роботов. Мы одержали победу благодаря слаженной работе, доверию и бессонным ночам, проведенным за изучением ПО. Нашу согласованную работу отметили и судьи. В награду за труды мы получили призы от спонсоров олимпиады и проектно-ориентированную стажировку на базе Центра технологий компонентов робототехники и мехатроники Университета Иннополис.



Андрей РАКОВ высоко оценил организацию университета:

Общежития и главное здание соединены в один комплекс. От одного объекта к другому можно пройти по «подвесному» коридору под названием «SkyWay», это очень удобно. Мне понравилось, что на олимпиаде мы работали с «живыми» роботами, а не их симуляциями, и попробовали себя в роли проектировщиков АСУТП и человеко-машинных интерфейсов. В следующем году мы намерены снова бороться за призовое место и надеемся, что будет не менее интересное задание.

Материал подготовлен Институтом машиностроения, материалов и транспорта СПбПУ

Материал взят с [сайта СПбПУ](#)